

Hechicería para PC de Virgin Interactive **La secuela de Magic & Mayhem que fascinará a los usuarios de PC en Enero...**

La constante búsqueda de Virgin Interactive para ofrecer títulos para PC innovadores y llenos de diversión continúa en Enero del año 2001 con *Magic & Mayhem: The Art of Magic*, la esperada secuela de *Magic and Mayhem*, de Charybdis.

Sorprendentemente, el lanzamiento en Enero del año 2001 de *The Art of Magic* anuncia el comienzo de una nueva era en el género de “dungeons & dragons”. Combinando a la perfección los géneros de estrategia en tiempo real, rol y aventura, *The Art of Magic* se trata de un programa que apasionará y ofrecerá gran diversión a los usuarios de PC.

Situados en un elaborado ambiente en 3D, los usuarios controlan a un hechicero novato que viaja perdido por un mundo dominado por fuerzas caóticas. Cada una de las distintas bandas intenta hacerse con el control del mundo del juego y utilizan sus ejércitos para librar feroces batallas a lo largo de la partida. Los jugadores, armados tan sólo con un número limitado de hechizos y poderes, deben dominar sus habilidades mágicas para poder sobrevivir y avanzar por los entornos arrasados por la guerra. Según progresen en su aventura, adquirirán nuevas habilidades y la intrincada historia se irá desvelando quedando finalmente al descubierto una fuerza de mayor potencia que hará que los usuarios se vean obligados a tomar partido en la batalla.

De esta forma, al ir aumentando los poderes del jugador, éste debe tomar la decisión de pactar con una de las tres bandas. Los usuarios tendrán que dominar los hechizos de la Ley, el Caos o la Neutralidad, para luchar por la justicia, la maldad o para si mismos. Cada una de las castas ofrece un arsenal de más de 60 hechizos, que incluyen la habilidad para hacer aparecer criaturas diabólicas. Un total de 30 entornos diferentes, todos ellos completamente interactivos, aguardan al usuario, quien avanza en la búsqueda del dominio de la magia. Por vez primera en este tipo de programa, el usuario puede utilizar el entorno para su ventaja. Por ejemplo, es posible incendiar árboles para librarse de las fuerzas enemigas, y aparecen cientos de nuevas posibilidades ofensivas para el hechicero que aguza el ingenio.

A pesar de la complejidad que encierra y de la amplia gama de hechizos que ofrece, *The Art of Magic* es un programa que se maneja con notable facilidad. El dominio que Charybdis tiene de este género queda patente, y el sistema de controles ofrece a los usuarios un acceso rápido a los distintos hechizos para asegurar que no se queden atrás en ninguna de las múltiples batallas del juego. Para lograr la paz tendrás que librar muchas batallas y ganarlas, en un intento por unir a un mundo dividido. Dependiendo de cómo evolucione la historia, te enfrentarás a más de 30 confrontaciones bélicas antes de llegar al desafío final.

Una vez que domines la modalidad para un solo jugador, puedes enzarzarte en el combate con hasta 3 hechiceros más a través de Internet y podrás averiguar quién ha llagado a dominar por completo *The Art of Magic*

The Art of Magic sorprenderá incluso a los usuarios más experimentados. Nunca antes la magia había supuesto tanta diversión.

Magic & Mayhem: The Art of Magic será lanzado para PC en Enero del año 2001.

Para más información contactar con:

Teresa Núñez, PR Manager

Tel.: (91) 578.13.67

E-Mail: Teresa_Nunez@vie.co.uk